# DOCUMENTO DE LAYOUT – EXERCÍCIO

## Estrutura de Dados e Armazenamento

**OBS: SUBSTITUA AS PARTES DE INTERROGAÇÃO EM AMARELO DO HEADER E COMPLETE O REGISTRO DE CORPO DE ACORDO COM O QUE SERÁ GRAVADO NO SEU ARQUIVO.**

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 32

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | 09 | 003-011 | A | Arquivo de Camera Man: “CAMERAMAN” |
| 3 | Data/hora de geração do arquivo | 19 | 012-030 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 4 | Versão do layout | 02 | 031-032 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 92

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 2 | ID | 06 | 003-008 | N | ID do câmera man |
| 3 | Nome | 40 | 009-48 | A | Nome do câmera man |
| 4 | Valor Salário | 10 | 049-058 | R | Valor do salário no formato 9999999,99 |
| 5 | Qtd hora extra | 02 | 059-060 | N | Quantidade de hora extra |
| 6 | Valor hora extra | 10 | 061-070 | R | Valor da hora extra no formato 9999999,99 |
| 7 | Qtd programa | 02 | 071-072 | N | Quantidade de programas gravados |
| 8 | Valor vale transporte | 10 | 073-082 | R | Valor do vale transporte no formato 9999999,99 |
| 9 | Valor vale refeição | 10 | 083-092 | R | Valor do vale refeição no formato 9999999,99 |

1. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 05 | 003-007 | N | Número de **registros de dados** gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |